



**CENTRO UNIVERSITÁRIO DO INSTITUTO MAUÁ DE
TECNOLOGIA**

CURSO DE DESIGN

DESIGN II E IV

**FAB LAB MÓVEL MERCEDES-BENZ/IMT
TRABALHO DE APROVEITAMENTO PARA
AVALIAÇÃO INTERMEDIÁRIA**

**PROF^a DR^a MÁRCIA
HOLLAND
2019**

IMT/MERCEDES-BENZ

COMPONENTES DA EQUIPE :

ALMA SIEDHOFF-BUSCHER

1º ANO

CAMILA BELLO FENANDES 19.01970-0

GABRIELA AMARAL DOS SANTOS 19.01806-0

MARIA LUCIA CABRERA DE SYLOS 19.00163-0

2º ANO

ALANA JACINTHO SANCHES BARRETO 18.01021-0

CAMILA DE SOUZA MEDEIROS 18.00018-5

LARISSA FATIMA GULIN 18.02038-0



PROJETO

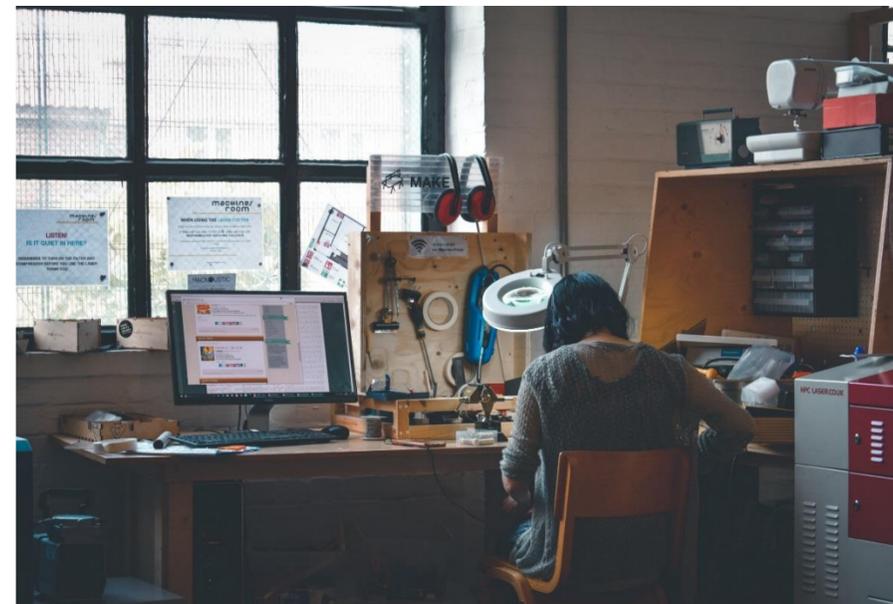
CONCEITO

A desigualdade de oportunidades e a falta de acesso a recursos e instrução foi o fator que alavancou o projeto. Sendo assim, buscou-se transformar o conhecimento em uma ferramenta de democratização, além de conectar as pessoas em ambientes de co-working e aprendizado.

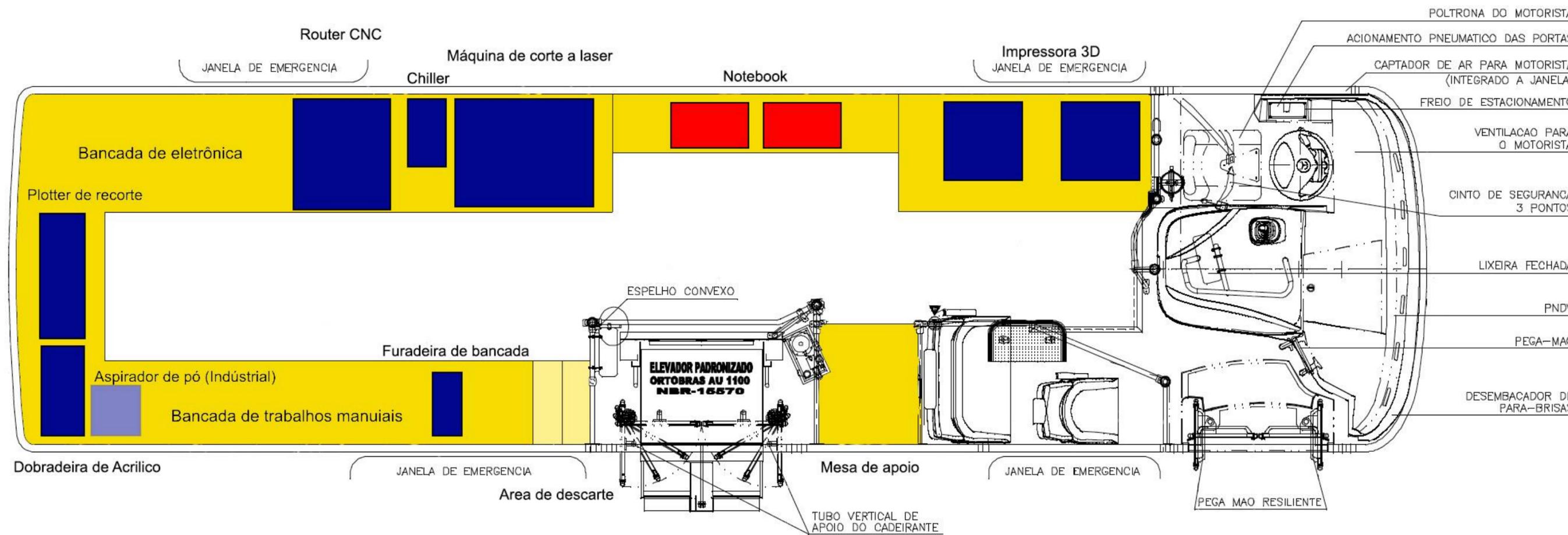


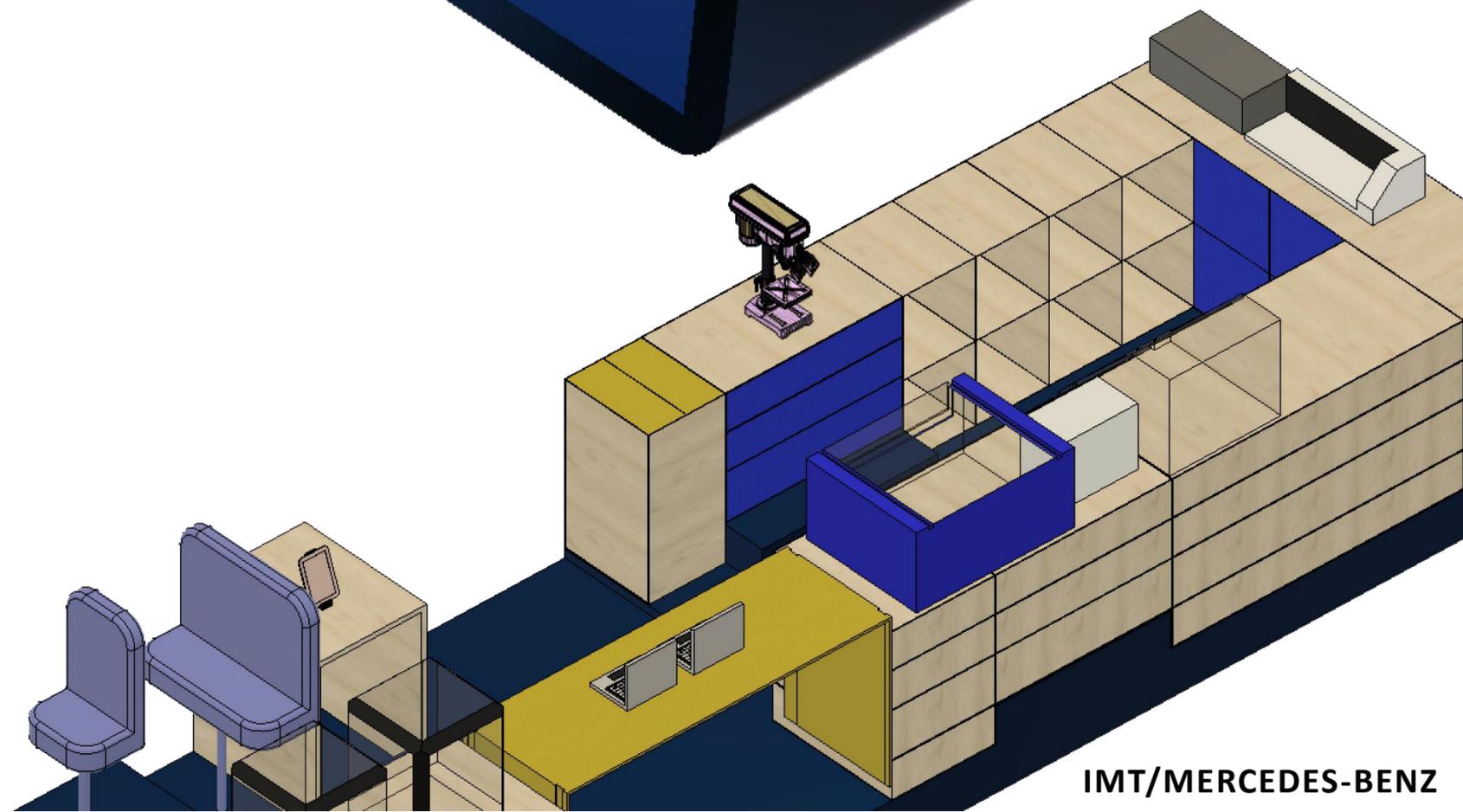
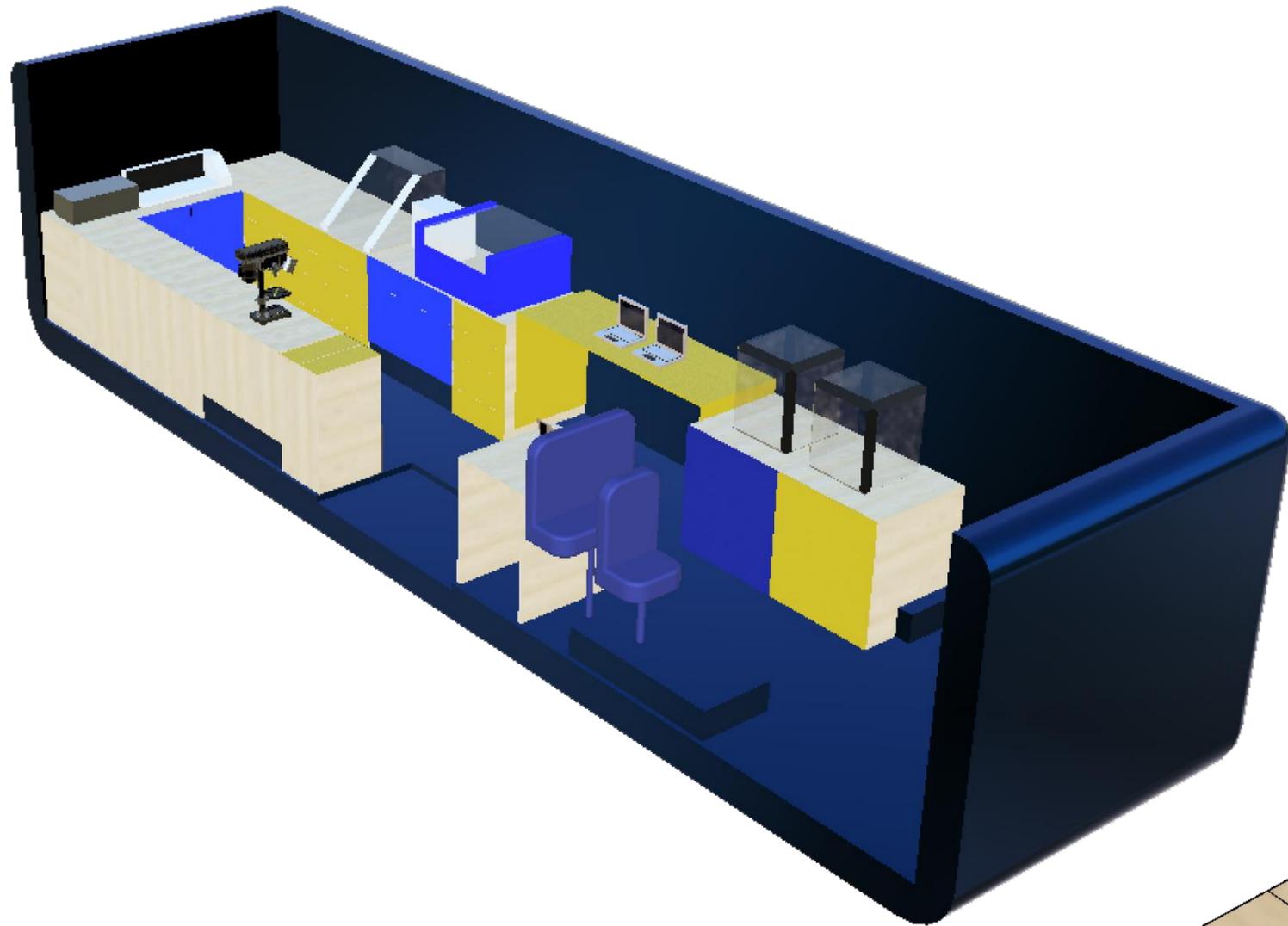
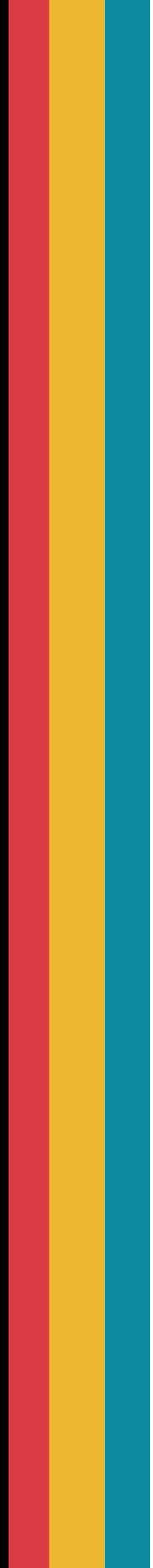
DIRETRIZES

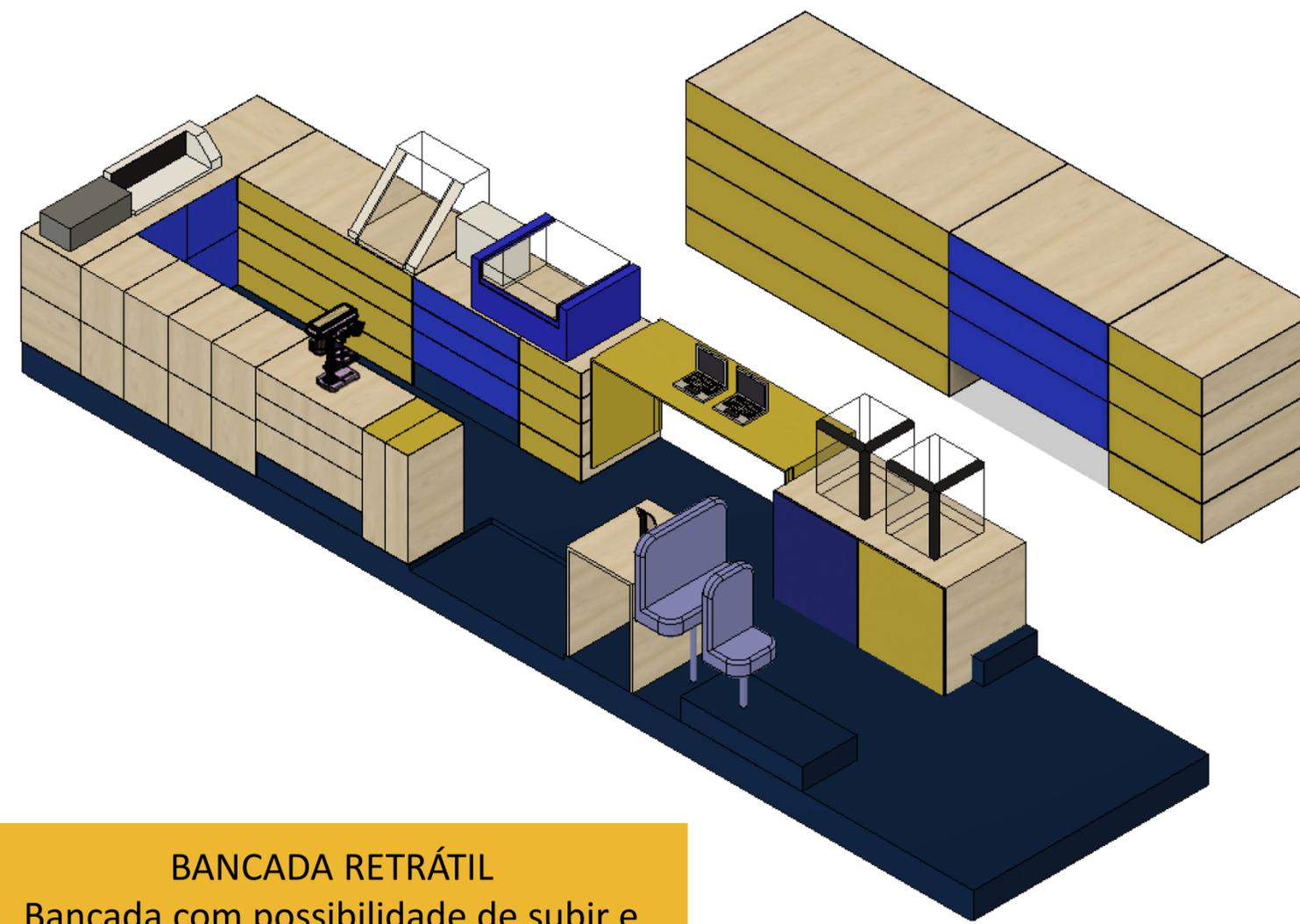
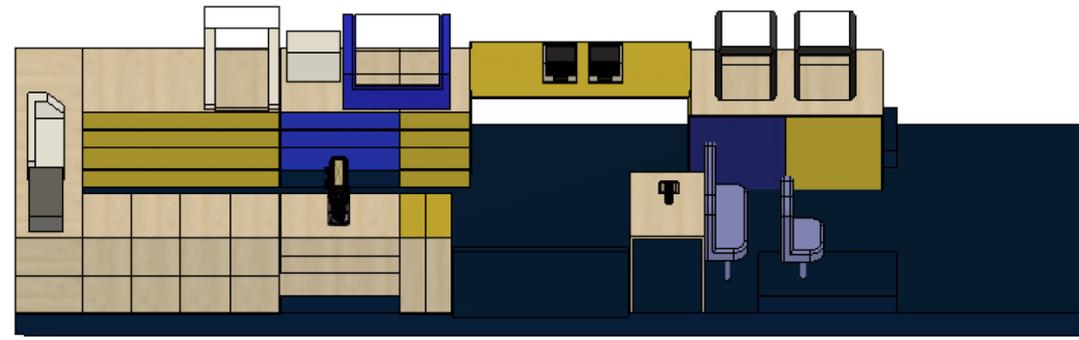
O projeto parte do princípio de democratizar o acesso a tecnologia e a inovação para tangibilizar e potencializar ideias. Para tornar isto uma realidade, a Cultura Maker será uma ferramenta fundamental, uma vez que propõe um novo jeito de aprender fazendo. Dessa maneira, prezando por um ambiente interativo, o design interno e externo foram projetados para otimizar o, assim como também para ser sustentável. Portanto, esperamos inspirar liderança, proatividade e criatividade em nossa comunidade e gerar oportunidades.



LAYOUT INTERNO



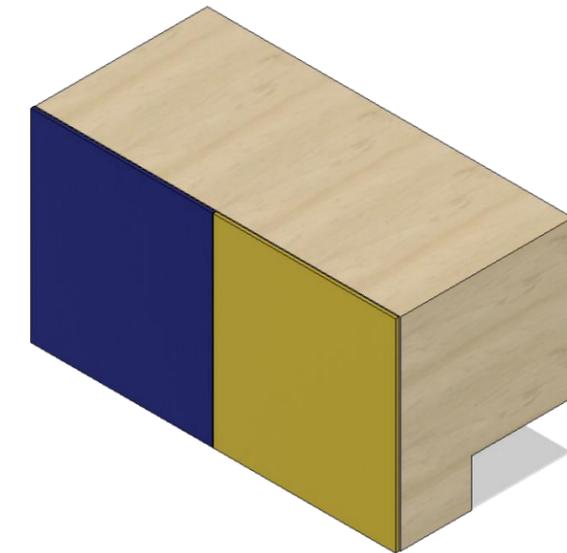
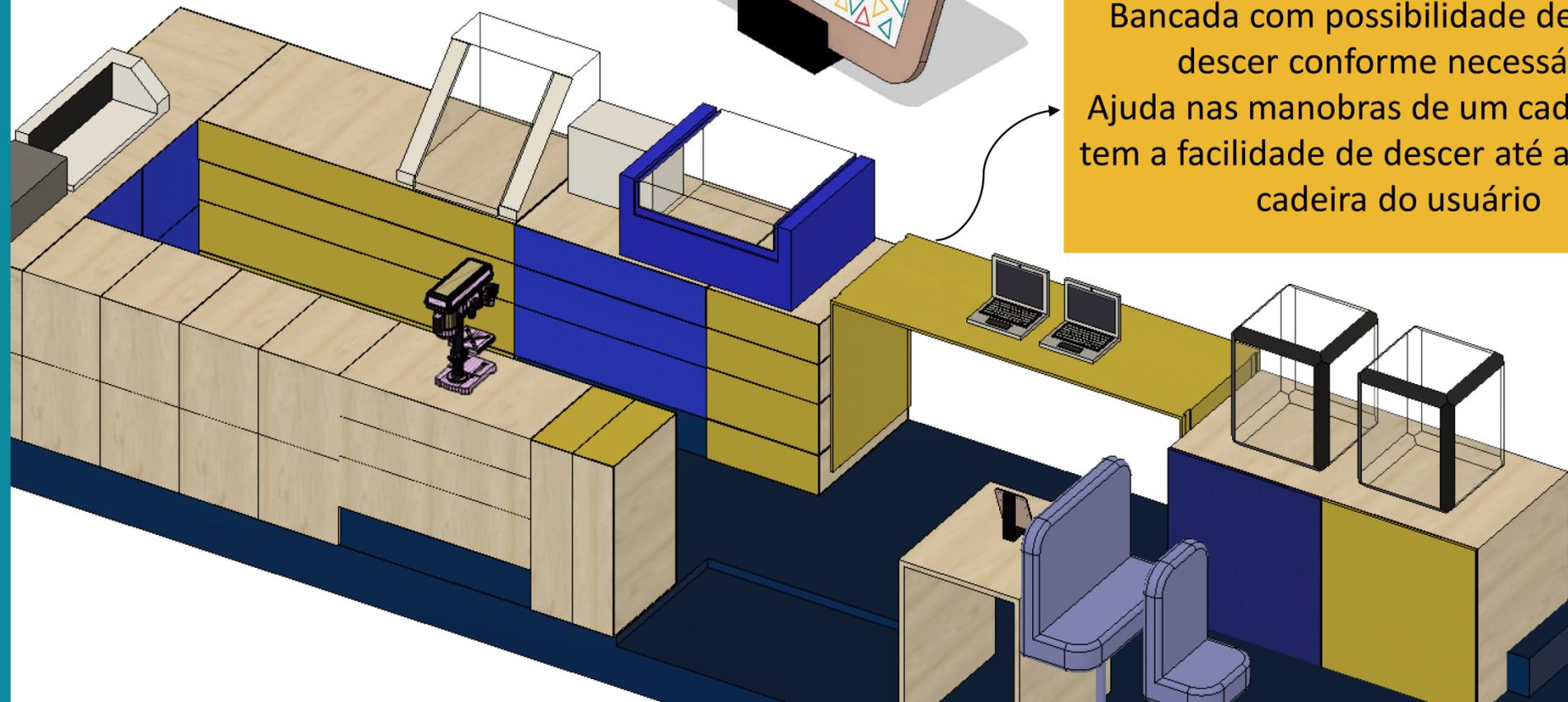




IPAD PARA
INFORMAÇÕES
SOBRE
AGENDAMENTOS,
TUTORIAIS E DICAS



BANCADA RETRÁTIL
Bancada com possibilidade de subir e
descer conforme necessário.
Ajuda nas manobras de um cadeirante e
tem a facilidade de descer até a altura da
cadeira do usuário





SERVIÇOS

- Workshops de introdução à cultura maker;
- Plataformas digitais;
- Oficinas infanto-juvenis.

MAIS DO QUE CRIAR OBJETOS,
VAMOS CONSTRUIR IDEIAS.

O FABLAB MÓVEL

Criado em 2019, originado da parceria entre o Instituto Mauá de Tecnologia e a Mercedes-Benz, o FabLab Móvel é o primeiro do país. Nossa missão é democratizar o acesso à tecnologia e a ciência através da Cultura Maker, ou seja, faça você mesmo!



Nosso FabLab conta com nove equipamentos diferentes, além de ferramentas e pessoas qualificadas para tornar seu projeto realidade.

SAIBA MAIS



O projeto possui três pilares principais: democratização, inclusão e inovação. Queremos incentivar **você** a criar.

SAIBA MAIS



Com as oportunidades certas, grandes projetos foram criados. Conheça as ideias que foram construídas.

SAIBA MAIS

SEJA PARTE DESTA INICIATIVA

AGENDE SUA VISITA

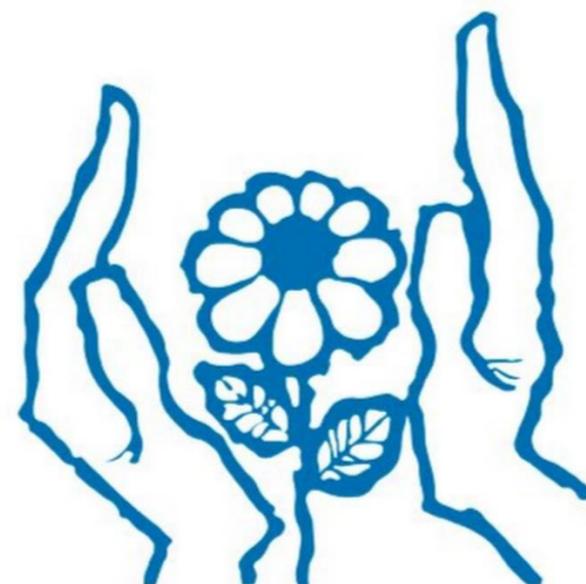
SEJA VOLUNTÁRIO

PARCEIROS



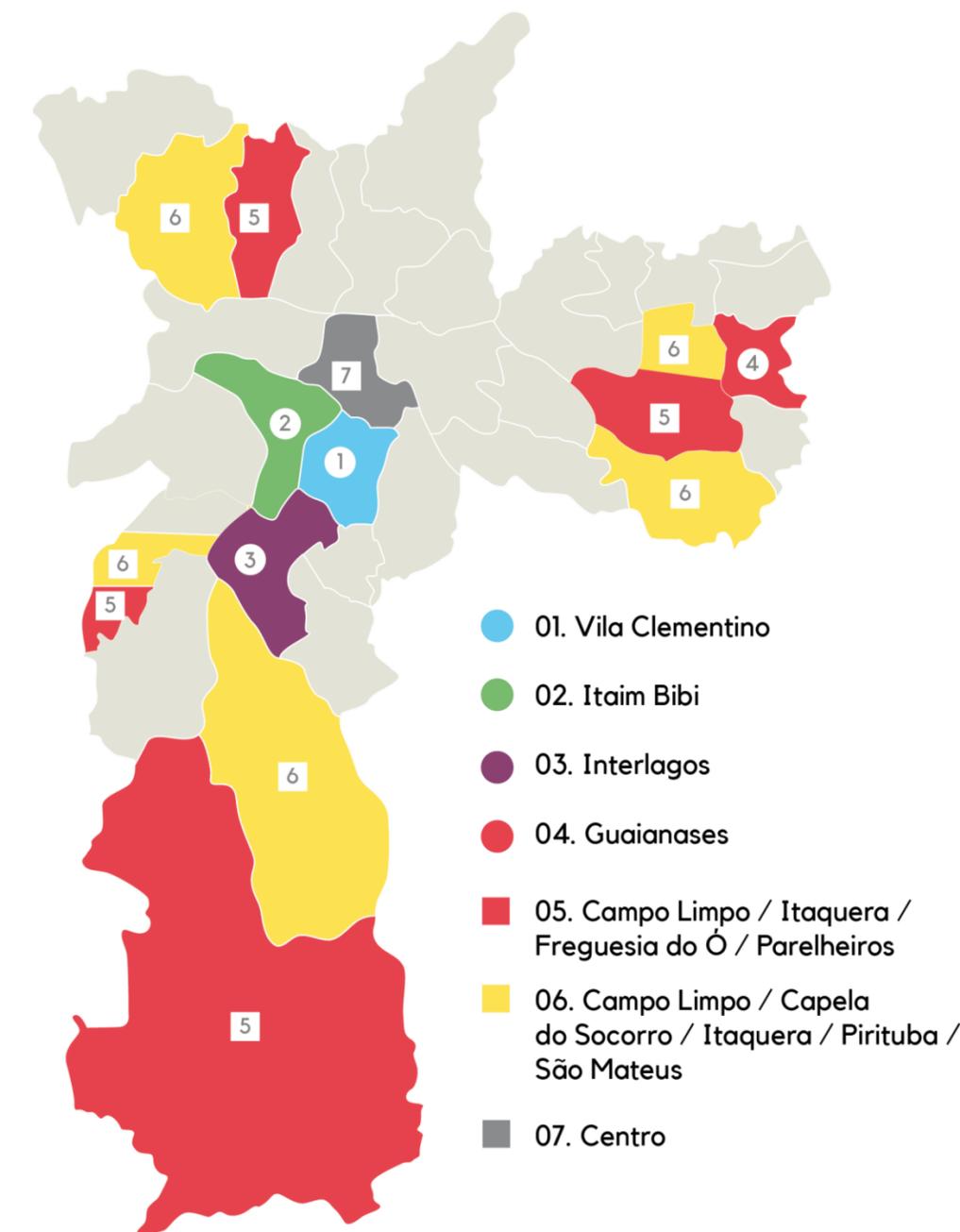
APAE

Serão oferecidas oficinas de um dia, para crianças e jovens da APAE de São Paulo, com acompanhamento dos profissionais capacitados presentes nas unidades e familiares para a produção de jogos e brinquedos educativos que estimulam a criatividade.



APAE
DE SÃO PAULO

- APAEs localizadas em São Paulo



SERVIÇO DO FABLAB MÓVEL	CARACTERÍSTICAS	NECESSIDADES	CONTATO	AÇÕES	RESULTADOS
SERVIÇO – GERAÇÃO DE VALOR 1 WORKSHOPS	Workshops rápidos para pessoas a partir de 14 anos para a introdução a cultura maker, a fim de incentivar o primeiro contato com o FabLab e o universo criativo. O trabalho será feito pelos funcionários do FabLab e voluntários externos.	Aprender a manusear os equipamentos e materiais disponíveis no FabLab; Confiança, instrução e recursos para iniciar os projetos.	Agendamento através do site ou aplicativo do FabLab, divulgação presencial em escolas e eventos e nas redes sociais.	Aulas dinâmicas, prezando o trabalho em grupo e a filosofia da cultura maker, em que a pessoa aprenderá de maneira ativa a fazer os objetos propostos pelo instrutor.	Geração de autoconfiança, realização de networking, compartilhamento de conhecimentos, incentivo a proatividade e liderança.
SERVIÇO – GERAÇÃO DE VALOR 2 PLATAFORMA DIGITAL	Plataforma interativa para uso dos usuários, a fim de permitir agendamentos e acesso a dicas exclusivas e mini tutorias para serem utilizados no espaço. Ademais, a presença pode ser confirmada através de um QR Code, gerada no momento do agendamento pelo aplicativo.	Praticidade no agendamento, otimização de tempo e material de apoio para projetos.	Através do tablet disponibilizado dentro do FabLab ou aplicativo.	Uso pessoal e autônomo do usuário para gerenciar seus horários e explorar as possibilidades do FabLab.	Autonomia e agilidade no funcionamento do FabLab, além de tornar o ambiente mais interativo e dinâmico. As dicas e tutoriais, visam o apoio e maior clareza na hora da utilização dos materiais e equipamentos.
SERVIÇO – GERAÇÃO DE VALOR 3 OFICINAS	Oficinas de um dia, para crianças e jovens da APAE de São Paulo, com acompanhamento dos profissionais capacitados presentes nas unidades e familiares para a produção de jogos e brinquedos educativos	Contato com trabalhos manuais, ações mais dinâmicas afim de desenvolver suas atividades sociais.	Divulgação e visita as unidades da APAE de São Paulo, conversa com familiares, site, aplicativo e redes sociais do FabLab.	Desenvolvimento dos jogos e brinquedos podem ser utilizados posteriormente, divisão em grupos de trabalho para confecção e dinâmicas em meio ao processo.	Criar um vínculo entre o público alvo, profissionais e familiares despertar a criatividade das crianças. Gerar interação em um ambiente de estímulo de ideias.



APLICATIVO



APLICATIVO PARA CELULARES

Aplicativo onde o usuário irá encontrar informações sobre o FabLab como localização, agendamento e projetos anteriores.



TABLET DENTRO DO FABLAB

Será disponibilizado um tablet na entrada do FabLab com a confirmação do agendamento por meio da leitura de um QR code, tutoriais para alguns projetos, dicas e informações adicionais.



COMUNICAÇÃO VISUAL EXTERNA



VÍDEO



<https://youtu.be/3-fgtJ6rqno>



OBRIGADA!

“A EDUCAÇÃO NÃO TRANSFORMA O MUNDO.
A EDUCAÇÃO MUDA AS PESSOAS.
PESSOAS TRANSFORMAM O MUNDO.”

PAULO FREIRE

